

# GARMIN Approach® S6

## Palaikymas ir atnaujinimai

„Garmin Express“ suteikia „Garmin“ įrenginiams patogią prieigą prie šių paslaugų:


- produkto registracijos;
- produkto naudojimo vadovų;
- programinės įrangos atnaujinimų;
- žemėlapių, grafikų ir maršrutų atnaujinimų.

<http://software.garmin.com/en-GB/express.html>

## Įrenginio įjungimas


Įrenginys parduodamas iš dalies įkrautas. Prieš žaisdami golfą įkraukite įrenginį.

**Pastaba:** laikas ir data automatiškai nustatomi išėjus į lauką, įrenginiui aptikus palydovus.

1. Laikykite nuspaužę  ir vykdykite ekrane rodomas instrukcijas;
2. paspauskite „Start Round“ (Pradėti raundą);
3. palaukite, kol įrenginys aptiks palydovus.

## Įrenginio įkrovimas


**Dėmesio:** norint išvengti korozijos, prieš įkraudami arba prijungdami įrenginį prie kompiuterio, kruopščiai nuvalykite ir nusauskite kontaktus ir sritį aplink juos.

1. Įkiškite USB kabelį į savo kompiuterio USB lizdą;
2. pridėkite kroviklio kontaktus prie įrenginio galinėje pusėje esančių kontaktų ir prispauskite kroviklį  tiek, kad užsifiksuotų;









3. Visiškai įkraukite įrenginį.

## Įrenginio atrakinimas





Po tam tikro neveiklumo laikotarpio, įrenginys pereina į laikrodžio režimą ir ekranas užsirakina. Įrenginys rodo laiką ir datą, tačiau nenaudoja GPS ryšio. Paspauskite bet kurį klavišą, išskyrus , kad atrakintumėte įrenginį.

## Klavišai



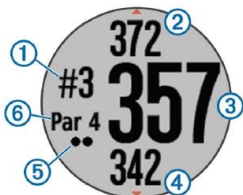
①		Paspauskite, kad įjungtumėte fono apšvietimą. Laikykite, kad įjungtumėte arba išjungtumėte įrenginį.
②		Paspauskite, kad pamatuotumėte smūgi. Laikykite nuspaužę, kad atstatytumėte matavimą.
③		Paspauskite, kad atvertumėte esamo ekrano meniu.
④		Paspauskite, kad įvestumėte duobutės taškų skaičių. Laikykite, kad peržiūrėtumėte visų duobučių taškus.
⑤		Paspauskite, kad įjungtumėte „CourseView“ režimą.
⑥		Paspauskite, kad sugrįžtumėte į ankstesnį langą.



## Būsenos piktogramos

	Baterijos lygis
	GPS būseną
	Žadintuvas
	Bluetooth technologijos būseną

## Duobutės informacija


Pagal nutylėjimą, įrenginys apskaičiuoja atstumą iki ridenimo aikštelės priekinio krašto vidurio ir galinio krašto. Jeigu žinote vėliavėlės vietą, šiame režime galite nusitaikyti tiksliau.




①	Dabartinės duobutės numeris
②	Atstumas iki ridenimo aikštelės galinio krašto
③	Atstumas iki ridenimo aikštelės vidurio
④	Atstumas iki ridenimo aikštelės priekinio krašto
⑤	Handikapo smūgiai (papildomai)
⑥	Duobutės PAR
	Kita duobutė
	Ankstesnė duobutė

## Golfo žaidimas

Prieš žaidžiant golfą, įrenginiui reikia pagauti palydovinį signalą. Tai gali užtrukti 30-60 sekundžių.

1. Paspauskite , „Start Round“ (Pradėti raundą);
2. pasirinkite golfo lauką iš netoliese esančių laukų sąrašo;
3. liesdami ekraną prasukite kiekvienos duobutės duomenų langus;

**Patarimas:** paspauskite , kad sugrįžtumėte į ankstesnį ekraną.





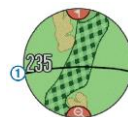
- ① parodo duobutės informaciją;
- ② parodo tarpinių smūgio ir trasos išlinkimo informaciją;
- ③ parodo „PinPointer“ funkciją;
- ④ parodo dienos laiką.


Jums pereinant prie kitos duobutės, įrenginys irgi automatiškai pereina.

## Trasos režimo naudojimas

Žaisdami žaidimą galite atidžiau peržiūrėti trasą, žemėlapyje pamatyti bet kurią jos vietą ir atstumus.




1. Paspauskite ;
2. pirštu palieskite ekraną ir vilkite į bet kurią vietą. Rodomas atstumas  iki naujos vietos;



3. jeigu norite pamatyti duobutę stambesniu planu, paspauskite .

## Ridenimo aikštelės peržiūra

Žaisdami galite įdėmiau apžiūrėti ridenimo aikštelę ir perkelti vėliavėlę.

1. Paspauskite ;
2. Paspauskite  ekrano viršuje;
3. Pastumkite , kad perkeltumėte vėliavėlę į kitą vietą. Atstumai duobutės informacijos lange atnaujinami, kad atspindėtų naują vėliavėlės vietą. Vėliavėlės vieta išsaugoma tik vienam raundui.

### „PinPointer“ naudojimas

„PinPointer“ funkcija yra kompasas, rodantis kryptį, kai patys negalite matyti ridenimo aikštelės. Naudodamiesi šia funkcija galite nusitaikyti net jei esate miške arba gilioje smėlio kliūtyje.

**Pastaba:** nenaudokite „PinPointer“ funkcijos važiuodami golfo vežimėliu. Golfo vežimėlio sukelti trikdžiai gali įtakoti kompasro tikslumą.

Palieskite ekraną, kol atsivers kompasro langas. Rodyklė rodo į vėliavėlę.






### Tarpinių smūgių ir trasos išlinkimo atstumų ir išsaugotų vietų peržiūra

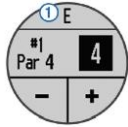
Galite peržiūrėti tarpinių smūgių ir trasos išlinkimo atstumus 4 ir 5 PAR duobutėms. Sąraše taip pat rodomos ir išsaugotos vietos.


Palieskite ekraną, kol atsivers tarpinių smūgių ir trasos išlinkimo informacija.

**Pastaba:** atstumai ir vietos iš sąrašo pašalinami juos perėjus.

### Taškų skaičiavimas

1. Paspauskite ;
2. jeigu reikia, paspauskite , kad nustatytumėte skaičiavimą arba pakeistumėte duobutės PAR;
3. paspauskite  arba , kad pakeistumėte taškų skaičių. Atnaujinamas Jūsų bendras taškų skaičius .






4. laikykite nuspauštą , kad peržiūrėtumėte visų duobučių taškų sąrašą;
5. jeigu reikia, pasirinkite duobutę ir pakeiskite jos taškų skaičių.

### Skaičiavimo metodo nustatymas

Galite pakeisti metodą, kuriuo įrenginys skaičiuoja taškus.

1. Pasirinkite parinktį:

- žaisdami raunda, pasirinkite  >  > „Setup Scoring“ (Skaičiavimo nustatymas);
- jeigu nežaidžiate raundo, pasirinkite  > „Setup Scoring“ (Skaičiavimo nustatymas);

2. pasirinkite taškų skaičiavimo metodą.



### Apie „Stableford“ taškų skaičiavimo metodą

Pasirinkus „Stableford“ skaičiavimo metodą, taškai suteikiami pagal smūgių skaičių PAR atžvilgiu. Raundo pabaigoje laimi surinkęs didžiausią skaičių.

Žaidžiant pagal „Stableford“, įvertinimo kortelėje rašomi taškai, o ne smūgiai.

Taškai	Kiek smūgių prireikė PAR atžvilgiu
0	2 arba dviem daugiau
1	1 daugiau
2	PAR
3	1 mažiau
4	2 mažiau
5	3 mažiau



### „Handikap“ taškų skaičiavimo įjungimas

1. Paspauskite  >  > „Setup Scoring“ (Skaičiavimo nustatymas) > „Handicap Scoring“ („Handikap“ taškų skaičiavimas);


2. Paspauskite parinktį:

- pasirinkite „Local Handicap“ (Vietinis handikapas), įveskite smūgių skaičių;
- paspauskite „Index/Slope“ (Indeksas ir nuokalnė), kad įvestumėte žaidėjo handikapo indeksą ir trasos nuokalnės įvertinimą

### Smūgio matavimas

1. Smūgiuokite ir stebėkite, kur nusileis kamuoliukas;
2. paspauskite ;
3. eikite tiesiai link kamuoliuko. Perėjus prie kitos duobutės atstumas bus automatiškai nustatytas iš naujo;
4. jeigu reikia, laikykite , kad bet kada iš naujo nustatytumėte atstumą.

### Vietos išsaugojimas (iki penkių vietų kiekvienai duobutei)

1. Atsistokite vietoje, kurią norite išsaugoti;
2. pasirinkite  > „Save Location“ (Išsaugoti vietą);
3. pasirinkite žymą tai vietai.

### Techniniai parametrai

Atsparumas vandeniui	5 ATM (50 m)
Baterijos tipas	Įkraunamas, įmontuotas ličio jonų akumuliatorius
Akumuliatoriaus veikimo laikas	Iki 20 sav. laikrodžio režime; iki 15 val. laikrodžio režime su Bluetooth pranešimais; iki 10 val. žaidžiant golfą
Darbinė temperatūra	Nuo - 20 °C iki 60 °C
Įkrovimo temperatūra	Nuo 5 °C iki 40 °C
Ryšio dažnis (protokolas)	Bluetooth Smart belaidė technologija

### SwingStreight™

„SwingStreight“ funkcija pagal akceleraciją ir kampą įvertina, kaip stipriai užsimojote lazda, palygindama su žinomu normaliu užsimojimu.


„SwingStreight“ vertė rodo procentą nuo Jūsų „pilnos jėgos“ smūgio, nustatomo kalibruojant.


### „SwingStreight“ nustatymas


Prieš kalibruodami „SwingStreight“ funkciją, prisisiekite įrenginį ant priekyje laikomos rankos riešo, kad „SwingStreight“ kalibravimas būtų tikslus. Pavyzdžiui, dešiniarankiai žaidėjai turi dėvėti įrenginį ant kairio riešo.

Riedmušos būna trijų tipų: medinės, ilgios geležinės ir trumpos geležinės. 6 numerio geležinė riedmuša laikoma ilga. 7 arba didesnio numerio geležinė riedmuša laikoma trumpa.

**Patarimas:** Jūsų „SwingStreight“ lygis bėgant laikui gali kisti. Galite bet kada perkalibruoti savo „SwingStreight“ lygį, jei jis tapo netikslus.

1. Apšilkite, atlikite kelis bandomuosius smūgius;
2. paspauskite  > „SwingStreight“;
3. pasirinkite riedmušos tipą;
4. iki galo atlikite normalų smūgį;
5. pasirinkite parinktį:


• gerą smūgį išsaugokite paspausdami .

• prastą smūgį ištrinkite ir bandykite dar kartą paspausdami .


### Jūsų smūgio analizė naudojant „SwingStreight“

„SwingStreight“ funkciją galite naudoti per treniruotę arba raundo metu. Galite ją naudoti treniruočių aikštelėje, kad pagerintumėte savo smūgio pastovumą. Šiuo metodu taip pat galite pasinaudoti siekdami silpnesnio smūgio. Pavyzdžiui, 9 numerio riedmuša galite užsimoti 50 % stiprumu, ir įvertinti, kaip tai įtakoja atstumą. Raudo metu, kai reikia tam tikro atstumo, galite įsijungti „SwingStreight“ funkciją ir kelis kartus pabandyti mušti 50 % stiprumu, prieš atlikdami tikrąjį smūgį.

**Patarimas:** „SwingStreight“ funkcija geriausiai veikia kai stipriai kontaktuojama su kamuoliuku.

1. Paspauskite  > „SwingStreight“;
2. pasirinkite riedmušą;
3. atlikite smūgį.

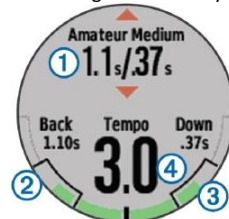
### Riedmušos pakeitimas

1. „SwingStreight“ ekrane pasirinkite  > „Change Club“ (Keisti riedmušą);
2. pasirinkite riedmušą;
3. jeigu riedmuša nesukalibruota, dabar ją sukalibruokite.

### „TempoTraining“

„TempoTraining“ funkcija naudinga siekiant smūgiavimo pastovumo. Įrenginys pamatuoja užsimojimo ir smūgiavimo trukmes, taip pat parodo viso veiksmo tempą, kuris reiškia užsimojimo trukmę, padalintą iš smūgiavimo trukmės, išreikštą santykiu. Kaip rodo profesionalių žaidėjų tyrimai, santykis 3 su 1, arba 3,0 yra idealus tempas.

Idealų tempą 3,0 galite pasiekti pasirinkdami smūgiavimo trukmę, pavyzdžiui, 0,7 s/0,23 s arba 1,2 s/0,4 s. Kiekvieno žaidėjo smūgio tempas yra unikalus ir priklauso nuo jo gebėjimų bei patirties. „Garmin“ siūlo šešis skirtingus laikus. Įrenginys, pastoviai pasikartojančiais garsiniais tonais užduoda teisingą tempą. Pirmasis garsas reiškia užsimojimo pradžią. Antrasis garsas reiškia smūgiavimo pradžią. Trečias garsas rodo smūgio momentą. Įrenginys taip pat rodo grafiką, parodantį, ar Jūsų užsimojimo arba smūgiavimo laikai yra per greitai, per lėti, arba smūgis teisingas.



①	Laiko parinktys
②	Užsimojimo trukmė
③	Smūgiavimo trukmė
④	Jūsų tempas
Žalia	Geras laikas
Mėlyna	Per lėtai
Raudona	Per greitai

Tam, kad surastumėte savo idealią smūgiavimo trukmę, pradėkite nuo lėčiausio nustatymo ir keliais smūgiais jį išbandykite. Kada tempo grafikas pastoviai žaliai indikuos tiek užsimojimo, tiek smūgiavimo trukmę, galite

pereiti prie kito laiko nustatymo. Kai surasite sau patogų laiko nustatymą, juo pasieksite pastovesnių smūgių ir rezultatų.