

**Garmin Connect vietne**

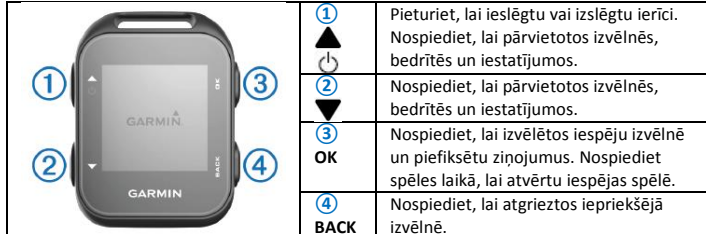
Garmin Connect ir jūsu statistikas uzraudzītājs tiešsaistē, kur varat analizēt un dalīties *raundos*. Jūs varat pievienoties saviem draugiem Garmin Connect vietnē vai mobilajā lietotnē. Garmin Connect sniedz jums rīkus sekošanai, analizēšanai, dalīšanās iespējām un vienu otru iedrošināšanai. Lai izveidotu bezmaksas kontu, apmeklējiet [www.garminconnect.com/golf](http://www.garminconnect.com/golf).

**Uzglabājiet savus raundus:** kad esat pabeidzis un saglabājis *raundu* savā ierīcē, jūs varat to augšupielādēt Garmin Connect un uzglabāt to tur tik ilgi, cik pats vēlaties.

**Analizējiet datus:** jūs varat aplūkot detalizētāku informāciju par savu *raundu*, ieskaitot rezultātus, statistiku, informāciju par laukumu un pielāgotas atskaites.

**Dalieties savās aktivitātēs:** jūs varat pievienoties draugiem, lai sekotu līdzi citu aktivitātēm vai publicētu savas aktivitātes jums tuvākajos sociālajos tīklos.

**Ierīces pogas**



**Ierīces ieslēgšana**

Pirmo reizi ieslēdzot ierīci, jums būs lūgts iestatīt sistēmas iestatījumus.

1. Pieturiet ;
2. Sekojiet norādījumiem ierīces ekrānā.

**Sistēmas iestatījumi**

Galvenajā izvēlnē izvēlieties **Settings**.

**Color Theme:** iestata ekrāna krāsu tēmu.

**Orientation:** iestata ekrāna novietojumu.

**Stat. Tracking:** ieslēdz detalizētu sekošanu statistikai golfa spēles laikā.

**Scoring:** ieslēdz rezultātu piefiksēšanu.

**Time:** iestata dienas laiku ierīcē.

**Language:** iestata ierīcē izmantotā teksta valodu.

**Piezīme:** teksta valodas izmaiņai neietekmē lietotāja ievadītos datus un golfa laukuma kartes datus.

**Units:** iestata mērvienības attālumam/distancei.

**Software Update:** atjaunina ierīces programmatūru, kad ir pieejami atjauninājumi.

**Golfa spēlēšana**

Pirms varat uzsākt golfa spēli, jums būs jāuzgaida, kamēr ierīce saņem signālus no satelītiem. Šis process var aizņemt no 30 līdz 60 sekundēm.

1. Izvēlieties **Start Round**. Ierīce saņem satelītu signālus un nosaka jūsu atrašanās vietu;
2. Izvēlieties golfa laukumu no saraksta;
3. Sekojiet norādījumiem ekrānā, lai pabeigtu nepieciešamo iestatīšanu un uzsāktu *raundu*.

**Bedrītes skats**

Ierīce ataino bedrīti, ko šobrīd spēlējat, un automātiski pārlēdzas, kad pārejat uz jaunu bedrīti.

**Piezīme:** pēc noklusējuma, ierīce aprēķina attālumu līdz *grīna* priekšpusē, vidum un aizmugurei. Ja zināt *pin* atzīmes vietu, jūs varat to iestatīt precīzāk.

①	Pašreizējās bedrītes numurs.
②	Attālums līdz <i>pin</i> atzīmei.
③	Attālums līdz <i>grīna</i> aizmugurei.
④	Attālums līdz <i>grīna</i> priekšpusē.
⑤	Aptuvenš <i>grīna</i> skats. <i>Pin</i> atzīme ir norādīta ar + simbolu.
⑥	<i>Par</i> bedrītei.

**Pin atzīmes pārvietošana**

Jūs varat aplūkot *grīnu* tuvāk un pārvietot *pin* atzīmi.

1. Spēlējot golfu, nospiediet **OK**;
2. Izvēlieties **Move Flag**;
3. Nospiediet vai , lai pārvietotu *pin* atzīmes pozīciju;
4. Nospiediet **OK**.

**Sitiens mērīšana**

1. Spēlējot golfu, nospiediet **OK**;
2. Izvēlieties **Measure Shot**;
3. Dodieties līdz savai bumbuņai.

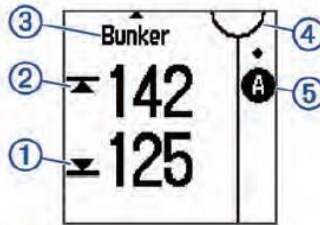
**Ieteikums:** jūs varat nospiegt , lai atiestatītu mērījumu.

**Šķēršļu aplūkošana**

Jūs varat aplūkot attālumus līdz šķēršļiem *fairway* garumā *par 4* un *5* bedrītēm. Šķēršļi, kas ietekmē jūsu sitienu izvēli, tiek atainoti individuāli vai grupās, lai palīdzētu jums noteikt attālumu līdz *layup* vai *carry*.

1. Spēlējot golfu, nospiediet **OK**;
2. Izvēlieties **Hazards**;
- Ekrānā atainojas attālumi līdz tuvākā šķēršļa priekšpusē ① un aizmugurei ②.
- Lapas augšpusē uzrādās šķēršļa veids ③.
- *Grīns* tiek atainots kā pusaplis ④ ekrāna augšpusē. Līnija zem *grīna* ataino *fairway* centru.
- Šķēršļi ⑤ ir uzrādīti zem *grīna*, to aptuvenās atrašanās vietas, relatīvā attiecībā pret *fairway*.

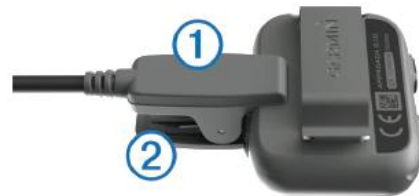
3. Nospiediet vai , lai aplūkotu citus šķēršļus pašreizējai bedrītei.



**Ierīces uzlādēšana**

**Piezīme:** lai izvairītos no korozijas, rūpīgi notīriet un nosusiniet kontaktus un laukumu ap tiem pirms veicat uzlādi vai pievienojat ierīci datoram.

1. Pievienojiet USB kabeli pie sava datora USB porta;
2. Uzlieciet lādētāja kontaktus uz ierīces kontaktiem un stabili nofiksējiet uzlādes klipsi ① uz ierīces;
3. Pilnībā uzlādējiet ierīci;
4. Uzspiediet uz ②, lai atvienotu lādētāju.



**Statusa ikonas**

	Akumulatora statuss
	Saullēkts
	Saulriets

**Ierīces tīrīšana**

**Piebilde:** pat neliels sviedru vai šķidrums daudzums var izraisīt elektrisko kontaktu koroziju, kad pievienojat ierīci lādētājam. Korozija var traucēt ierīces uzlādei un datu pārnesei.

1. Ar maigā tīrīšanas līdzekli iemērkto drēbes gabaliņu, notīriet ierīci;
2. Noslaukiet ierīci. Kad tīrīšana ir pabeigta, ļaujiet ierīcei pilnībā nožūt.

**Informācijas par ierīci aplūkošana**

Jūs varat aplūkot ID, programmatūras versiju, regulatīvo inform. vienošanos par licenci. Galvenajā izvēlnē izvēlieties **About**.

**Programmatūras un laukumu informācijas atjauninājumi**

Lai atjauninātu programmatūru un kartes ierīcē, lejupielādējiet bezmaksas Garmin Express datorprogrammu no [www.garmin.lv/garmin-express](http://www.garmin.lv/garmin-express).

**Krāsu tēmas iestatīšana**

1. Galvenajā izvēlnē izvēlieties **Settings > Color Theme**;
2. Izvēlieties kādu no iespējām:
  - lai atainotu tumšu fonu ar gaišu tekstu, izvēlieties **Dark**;
  - lai atainotu gaišu fonu ar tumšu tekstu, izvēlieties **Light**.

**Ekrāna novietojuma iestatīšana**

Jūs varat pielāgot ekrāna novietojumu, lai informācija tajā būtu ērtāk nolāsāma dažādās pozīcijās, piemēram – kad ierīce ir piestiprināta pie jostas.

1. Galvenajā izvēlnē izvēlieties **Settings > Orientation**;
2. Izvēlieties kādu no iespējām:
  - lai izmantotu standarta ekrāna novietojumu, izvēlieties **Normal**;
  - lai apgrieztu ekrāna novietojumu, izvēlieties **Flipped**.

**Layup un dogleg distanču uzlūkošana**

Jūs varat aplūkot attālumu sarakstu *layup* un *dogleg par 4* un *5* bedrītēm.

1. Spēlējot golfu, nospiediet **OK**;
2. Izvēlieties **Layups**.

Ekrānā atainojas *layup* un *dogleg* attālumi ① un attālums, lai sasniegtu katru *layup* ②.

100 Layup	242
150 Layup	190
200 Layup	135

**Odometra izmantošana**

Jūs varat izmantot odometru, lai ierakstītu ceļā pavadīto laiku un attālumu.

Galvenajā izvēlnē izvēlieties **Odometer**. Ja spēlējat, izvēlieties **OK > Odometer**.

**Odometra atiestatīšana**

1. Galvenajā izvēlnē izvēlieties **Odometer**;
2. Nospiediet **OK**;
3. Izvēlieties **Reset**.

**Odometra atslēgšana**

1. Galvenajā izvēlnē izvēlieties **Odometer**;
2. Nospiediet **OK**;
3. Izvēlieties **Turn Off**.

**Rezultātu piefiksēšana**

Kad ir ieslēgta rezultāta uzskaitīšana, jums tiek lūgts ievadīt rezultātu, kad esat *grīnā*. Jebkurā brīdī spēles laikā jūs varat pielāgot rezultātu manuāli.

1. Spēlējot golfu, nospiediet **OK**;
2. Izvēlieties **Scorecard**;
3. Nospiediet vai , lai izvēlētos bedrīti un tad nospiediet **OK**;
4. Nospiediet vai , lai izvēlētos rezultātu un tad nospiediet **OK**.

**Statistikas ierakstīšana**

Pirms varat ierakstīt statistiku, jums ir jāieslēdz statistikas uzskaitīšana.

1. Spēlējot golfu, nospiediet **OK**;
2. Izvēlieties **Scorecard**;
3. Izvēlieties veikto vēzienu skaitu un nospiediet **OK**;
4. Ievadiet veikto *putts* skaitu un nospiediet **OK**;
5. Izvēlieties kādu no iespējām:
  - ja sitiens no *tee* trāpīja *fairway*, izvēlieties **In Fairway**;
  - ja sitiens no *tee* netrāpīja *fairway*, izvēlieties **Missed Left (Netrāpīts pa kreisi)** vai **Missed Right (Netrāpīts pa labi)**.

Jūsu statistika tiek saglabāta jūsu rezultātu kartē, ko varat aplūkot Garmin Connect™ vietnē.

**Tehniskie parametri**

Akumulatora veids	Pārlādējams litijs jonu akumulators.
Akumulatora darbības laiks	Līdz 15 stundām. <b>Piezīme:</b> reālais pilnībā uzlādēta akumulatora darbības laiks ir atkarīgs no laika, cik ilgi izmantojat GPS, izgaismojuma un jaudas taupīšanas režīmiem. Arī izteikti zemu temperatūru ietekme var samazināt akumulatora darbības laiku pēc tā uzlādes.
Ūdens izturības klase	IEC 60529 IPX7 (līdz 1 metram, līdz 30 minūtēm).
Temperatūra darbībai	No -20°C līdz 60°C.
Temperatūra uzlādei	No 5°C līdz 40°C.